Universidad del Valle de Guatemala **José Martínez 15163**

Ingeniería en Ciencia de la Computación

Laboratorio 6

1. StateShape:

State = {

products: [

{

id:int,

name: string,

price: int,

totalQuantity: int

sellQuantity: int

}

],

adminView: boolean

}

1. Types:
   1. PRODUCT\_IS\_ADDED
   2. PRODUCT\_IS\_SELLED
   3. PRODUCT\_IS\_UNSELLED
   4. VIEW\_CHANGED
2. Action creators
   1. productAdd:
      1. Parámetros: {name:string, price: int, quantity: int}
      2. Retorno: {id:int, name:string, price: int, quantity: int}
   2. productSell:
      1. Parametros: id
      2. Retorno: id
   3. productUnsell:
      1. Parametros: id
      2. Retorno: id
   4. changeView:
      1. Parametros:
      2. Retorno:
3. Reductores
   1. productsChange:
      1. tipo: diccionario {}
      2. defecto: {}
      3. propósito: Realiza cambios en el diccionario de productos, ya sea agregar un nuevo producto o cambiar la cantidad vendida del producto.
   2. viewIsChanged:
      1. tipo: booleano
      2. defecto: true
      3. propósito: Saber que View mostrar (administrador o del cliente).
4. Componentes
   1. Lista de inventario:
      1. Props: lista de productos
      2. Dummy
   2. Lista vendida:
      1. Props: lista de productos
      2. Dummy
   3. Formulario de nuevo producto:
      1. Props:
      2. Short